**09 Æfingarverkefni - listar**

Búðu til forrit með valmynd fyrir verkefnin hér að neðan.

* Notum while-lykkju til þess

Forritið á ekki að hætta keyrslu fyrr en notandi velur að hætta. **Það er liður númer 5.**

Valmyndin á að birtast í hverri umferð.Forritið fer í viðkomandi verkefni hér fyrir neðan eftir því hvað notandi velur að keyra.

**Verkefni 1: Innkaupalisti**

Búðu til forrit sem heldur utan um hluti á innkaupalista, hér á að nota list. Forritið á að halda áfram að spyrja hvort notandi vilji bæta meira á innkaupalistann þar til notandi velur að hætta. Að lokum á forritið að prenta út listann í stafrófsröð

Stak=tala

**Verkefni 2: Random tölur**

Búðu til forrit sem býr til lista sem tekur inn 15 random tölur á bilinu 5-25.

* Skrifaðu listann út raðaðan.
* Skrifaðu út hæsta stak listans
* Skrifaðu út lægsta stak listans
* Skrifaðu út samtölu allra stakanna
* Skrifaðu út lengd listans

**Verkefni 3: Fyrsta og síðasta**

Búðu til forrit sem tekur inn 20 random tölur og setur í lista. Síðan á forritið að setja fyrstu og síðustu töluna í listanum í nýjan lista.

**Verkefni 4: Nemendur**

Búðu til lista sem tekur inn 10 nöfn nemenda, þú þarft að passa að ekkert nafn sem skrifað tvisvar sinnum. Skrifaðu listann síðan út í öfugri röð

**Verkefni 5: Hætta**